Sistema 3DX com 2D6 v1.00

Se quiser substituir 3D6 por 2D6, utilize as regras deste suplemento:

Teste de desafio

Classificação	GD
Muito fácil	4
Fácil	6
Desafiador	8
Difícil	10
Muito difícil	12
Improvável	14

Vantagem e Desvantagem

Situação	Modificador
Vantagem	+2
Desvantagem	-2

Proficiências sem nível

Uma proficiência sem nível pode ser utilizada, para isso some 2D6 e adicione uma penalidade de -1 no resultado.

Sucesso e fracasso extremo

Um sucesso extremo ocorre quando 2D6 resulta em 12, e um fracasso extremo acontece quando 2D6 resulta em 2.